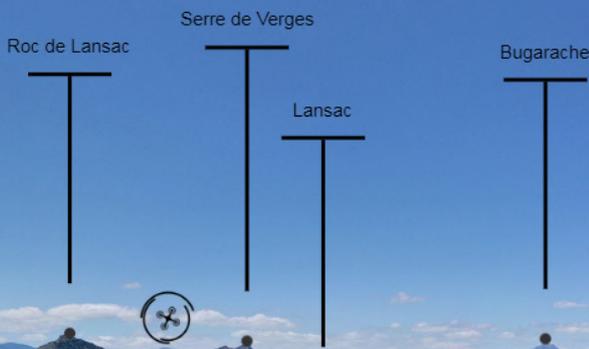


WORKSHOP

Géologie virtuelle pour l'enseignement



Crédits photos: © Goncalves Création graphique © Franc

Partager des méthodes et pratiques pour des applications pédagogiques

Mercredi 14 Juin

9h – Introduction et présentation :
Philippe Goncalves (UFC)
Tour géologique virtuel à l'Agly
9h30 – **Ateliers Acquisition**
Photogrammétrie, microscopie numérique
11h – Pause café
11h30 – **Ateliers Traitement**
Photogrammétrie, microscopie numérique
12h30 – Pause midi
13h30 – Présentation :
Yann Hautevelle (ENSG)
Virtualisation d'une école de terrain de cartographie géologique via la conception d'une visite virtuelle immersive
14h – **Atelier Acquisition Terrain**
18h – Fin
19h30 – Dîner

Jeudi 15 Juin

9h – Présentation :
Baptiste Suchéras-Marx (AMU)
Enseignement de la paléontologie à l'aide de fossiles en 3D
9h30 – **Atelier Scénarisation**
Tour virtuel
11h – Pause café
11h30 – **Atelier Scénarisation**
Moodle 3D
12h30 – Pause midi
13h30 – Présentations :
Sophie Viseur (AMU)
Intégration de la VR dans un workflow de terrain en Géosciences
J. Billiant (UCBL)
Utilisation de Minerve pour l'enseignement en géosciences
14h – Atelier au choix
18h – Fin

2023

14 - 15 juin

salles 3D, salle -107 M

9h - 17h



**Chrono-environnement,
La Bouloie, Besançon**

Contact : Philippe Goncalves